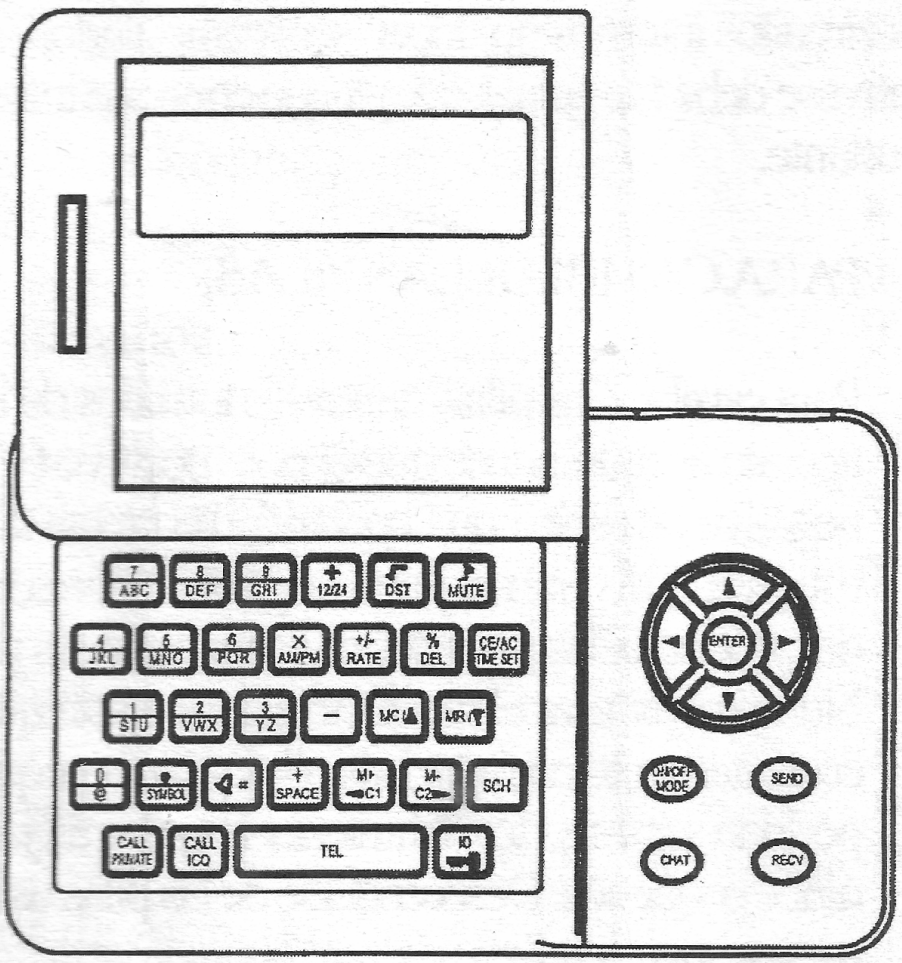
SMS BEN 10 CON MESSENGER, BASE DE DATOS Y JUEGOS DE INTELIGENCIA

Manual de usuario



CEFA TOYS

INSTRUCCIONES:

-No mezclar pilas nuevas con pilas viejas.
-No mezclar pilas alcalinas con pilas normales (carbón-zinc) o pilas recargables (níquel-cadmio).
-No utilizar pilas recargables.
-Solo las pilas del mismo tipo o equivalente son recomendables para su uso.
-Las pilas deben ser insertadas con la polaridad correcta.
-Los circuitos internos no deben ser manipulados.
-El envase debe ser guardado, ya que contiene información importante.

PARA CAMBIAR LAS PILAS:

Para cambiar las pilas, retirar los tornillos de la tapa del aparato asegurándose que el polo positivo (+) y el polo negativo (-) están con la polaridad correcta tal y como muestra el diagrama. Para asegurar la correcta utilización del producto, las pilas deben ser cambiadas por un adulto. Nunca dejar usar el producto al niño hasta que la tapa esté correctamente cerrada. Las pilas y otros pequeños objetos podrían ser tragados. Mantener las pilas alejadas de los niños pequeños. Desprenderse de las pilas usadas para una mayor seguridad.

INSTRUCCIONES:

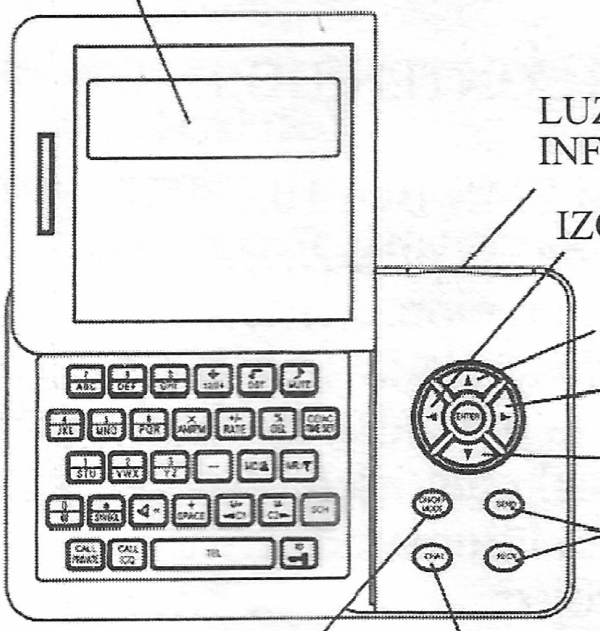
-No mezclar pilas nuevas con pilas viejas.
-No mezclar pilas alcalinas con pilas normales (carbón-zinc) o pilas recargables (níquel-cadmio).
-No utilizar pilas recargables.
-Solo las pilas del mismo tipo o equivalente son recomendables para su uso.
-Las pilas deben ser insertadas con la polaridad correcta.
-Los circuitos internos no deben ser manipulados.
-El envase debe ser guardado, ya que contiene información importante.

PARA CAMBIAR LAS PILAS:

Para cambiar las pilas, retirar los tornillos de la tapa del aparato asegurándose que el polo positivo (+) y el polo negativo (-) están con la polaridad correcta tal y como muestra el diagrama. Para asegurar la correcta utilización del producto, las pilas deben ser cambiadas por un adulto. Nunca dejar usar el producto al niño hasta que la tapa esté correctamente cerrada. Las pilas y otros pequeños objetos podrían ser tragados. Mantener las pilas alejadas de los niños pequeños. Desprenderse de las pilas usadas para una mayor seguridad.

PANTALLA LCD

PANEL
DESLIZANTE



LUZ
INFRARROJA

IZQUIERDA

ARRIBA

DERECHA

ABAJO

TECLAS
DE ENVIAR
Y RECIBIR
MENSAJES

TECLA
DE MODO
ON/OFF

TECLA
DE CHAT

FIG.2B

TAPA DE LAS PILAS

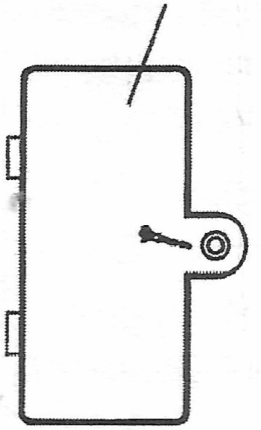
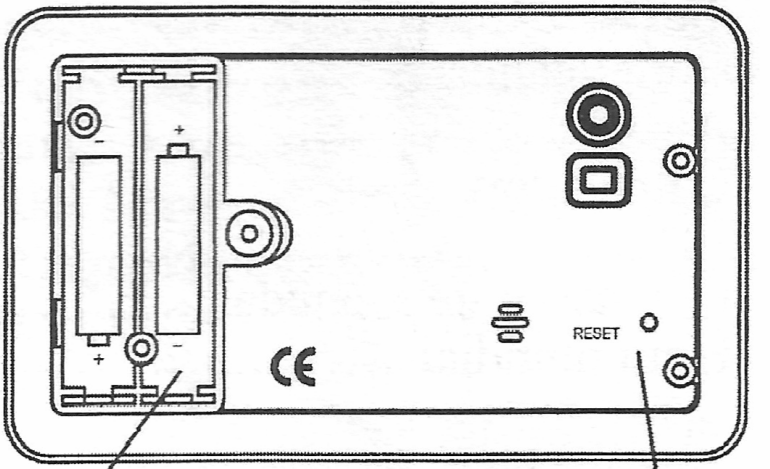


FIG. 2A



COMPARTIMENTO DE LAS PILAS
USAR 2 PILAS AAA/LR03 1.5V BAT.

BOTÓN
RESET

COLOCACIÓN DE LAS PILAS

-Destornillar y retirar la tapa del
compartimiento de las pilas. (Ver fig. 2A).
-Insertar 2 pilas AAA (LR03) siguiendo
la polaridad correcta. (Ver Fig. 2B).
-Cerrar la tapa de las pilas
y atornillar adecuadamente.

CUIDADO:
1.Las pilas deben ser cambiadas por un adulto.
2.Las pilas recargables deben ser retiradas
del juguete antes de ser cargadas, en cualquier
caso, no son recomendables.
3.Las pilas recargables únicamente deben ser
cargadas por un adulto.
4.No es recomendable mezclar diferentes tipos
de pilas o mezclar pilas nuevas con usadas.
5.Solo las pilas del mismo tipo o equivalente
son aconsejables para el uso de este producto.
6.Las pilas deben ser insertadas con
la polaridad correcta.
7.Los circuitos internos no deben ser manipulados.
8.Por favor, guarde este manual de instrucciones
para consultas futuras.

NOTA IMPORTANTE:
Si olvidas tu contraseña, puedes apretar el botón
"reset" para reiniciar la unidad. Escogiendo esta
opción la unidad hará que toda la base de datos
sea borrada, incluyendo tu contraseña, agenda
y teléfonos de contacto.
Te sugerimos que escribas tu contraseña en un
diario secreto.

MODOS DE OPERACIÓN:

Presiona el botón ON/OFF MODO para moverte a través de los siguientes modos:

Reloj

-Muestra la fecha y la hora

-Puede ser fijado en 12 horas o 24 horas.

Hora mundial

-Hora de 24 zonas del mundo

Calculadora

-Sumas, restas, multiplicaciones y divisiones.

-Calcula raíces cuadradas y porcentajes.

Conversor de moneda

-Introduce el tipo de cambio y calcula el cambio a divisas.

Protección de contraseña/ Número ID

-Protege tus números de teléfono, agenda y conversaciones de Chat a través de infrarrojos

-Elige tu propia contraseña de 4 dígitos.

Modo de juego

-Juega a 4 tipos de juegos.

Tareas

-Realiza tareas con tu amigo inalambricamente a través de los infrarrojos.

-Envía, recibe y guarda tus tareas.

-Todo de forma completamente privada con tu contraseña secreta.

Cumpleaños

-Guarda fechas importantes como los cumpleaños.

-La alarma sonará como recordatorio.

-Todo de forma completamente privada con tu contraseña secreta.

Estos modos tienen sus propios botones de accesos:
Chat infrarrojos (Chat)
-Chatea inalambricamente con tus amigos a través de los rayos infrarrojos.
-Envía, recibe y guarda tus mensajes.
Teléfonos por infrarrojos
-Envía números de teléfono vía infrarrojos.
-Realiza una "comunicación privada"
-Envía, recibe y guarda tus mensajes.

Agenda telefónica
-Guarda alfabéticamente nombres, números de teléfono y direcciones de e-mail.
-(Máx.: 32 caracteres por nombre de persona y 12 dígitos por número telefónico)
Agenda (Sch)
-Guarda fechas importantes como cumpleaños o vacaciones.
-La alarma sonará como recordatorio.
Varios idiomas
-Selecciona un idioma de los ocho disponibles.

Como usar tu SMS Ben 10:

RESETEAR LA UNIDAD:
Al principio necesitarás resetear tu unidad:
1.Enciende tu SMS Ben 10 apretando el botón "on/off".
2.Encuentra el botón de "reset" en la parte trasera de la unidad.
3.Presiona el botón con un bolígrafo o un objeto similar.
4."RESET?" aparecerá en la pantalla.
5.Presiona ENTER para resetear la unidad.

IMPORTANTE: Elegir resetear la unidad causará que todos tus datos sean borrados, incluyendo tu contraseña, agenda y números de teléfono.

AÑADIR SONIDO/SILENCIAR TU UNIDAD:

Para añadir sonido cuando pulses las teclas en cualquier modo, presiona "MUTE" para que las teclas suenen.
Un símbolo musical aparecerá en la pantalla.
Para silenciar el modo de sonido de las teclas, presiona "MUTE" otra vez, de esta forma desactivarás el sonido y el símbolo musical desaparecerá de la pantalla.

FIJAR EL PASSWORD DE PROTECCIÓN/ FUNCIÓN DE BLOQUEO

Si deseas mandar y recibir mensajes o información telefónica a un amigo específico o proteger con una contraseña tu agenda o números de teléfono, puedes fijar tu propia contraseña.

Para fijar la función bloqueo / protección de contraseña.

1.Presiona la tecla ID.
2."LOCK?" aparecerá en la pantalla.
3.Introduce una contraseña de 4 dígitos.
4.Presiona el botón "ENTER" para confirmar.
Nadie podrá utilizar tu SMS Ben 10 a menos que tú introduzcas la contraseña correcta

Para cambiar o borrar la contraseña:
1.Presiona la tecla "ID"
2."PASS?" será mostrado en la pantalla.
3.Introduce tu contraseña de 4 dígitos y presiona el botón "ENTER".
4."LOCK?" aparecerá en pantalla.
5.Para cambiar la contraseña, introduce una nueva contraseña de 4 dígitos.
6.Para borrar la contraseña, presiona el botón "ENTER".

FIJA TU "ID" PERSONAL

1.La tecla "ID" será tu identificación personal.
2.Presiona la tecla "ID"
3."Lock?" aparecerá en la pantalla – esto lo que hará es bloquear la unidad – Introduce la "contraseña de protección".
4.A continuación presiona otra vez el botón "ID".
5.El número "ID" aparecerá en la pantalla.
6.Introduce los 4 dígitos que serán tu número ID.
7.Puedes mandar mensajes a tus amigos, pero asegúrate de que tus amigos también tienen fijadas sus propias ID.
8.Por favor, ten en cuenta que tu mensaje puede ser mandado a mas de 2 personas si los usuarios no han fijado ningún número ID.
9.De esta forma puedes enviar un mensaje a un único amigo.
10.Para más detalles acude al apartado "Enviar un mensaje privado".

IDIOMA

1.Presiona la tecla "4/JKL" para seleccionar el idioma.
2.Presiona la teclas de dirección arriba y abajo para seleccionar el idioma de entre los ocho disponibles.
3.Presiona el botón "ON/OFF MODE" para confirmar.

CHAT POR INFRARROJOS

Puedes enviar y recibir mensajes con tus amigos usando la función de Chat por Infrarrojos.

PARA USAR EL CHAT POR INFRARROJOS

1.Presiona el botón "CHAT" o presiona el botón "ON/OFF MODE" para avanzar hasta el modo Chat.
2.CHAT? Aparecerá en la pantalla.

3.Escribe el mensaje usando el teclado. Usa el teclado para introducir las letras del nombre de la persona. Presionando la misma tecla repetidamente irá avanzando a través de las 3 letras designadas para cada tecla. Por ejemplo: Para escribir una "A" presiona la tecla "7" una vez, para escribir "B" presiona la tecla "7" dos veces y para escribir "C" presiona la tecla "7" tres veces.

1.Si presionas una tecla diferente el cursor se moverá automáticamente a la siguiente posición. Si quieres utilizar la misma letra en el siguiente hueco, usa la tecla avanze izquierda para mover el cursor a la siguiente posición, o la tecla avanze derecha para mover el cursor a una posición previa.
Para dejar espacio, pulsa la tecla "SPACE/+".
2.Presiona el botón "SEND".
3."P/I? aparecerá en pantalla.
4.Para mandar el mensaje, presiona la tecla "CALL ICQ". Esto enviará el mensaje.
5.Para guardar el mensaje pulsa el botón "ENTER".

NOTA: PARA RECIBIR UN MENSAJE, LA OTRA UNIDAD DEBE ESTAR EN MODO CHAT/RECIBIR. VER MÁS ABAJO.

Teléfonos por Infrarrojos – Enviar información de teléfonos

1.Presiona la tecla "TEL" o la tecla "ON/OFF MODE" para acceder al modo teléfonos.
2.Selecciona teléfono usando las teclas de arriba y abajo.
3.Presiona la tecla "SEND".
4.Presiona la tecla "CALL ICQ" para confirmar el teléfono.
Tu mensaje será enviado.

Tareas por Infrarrojos – Enviar información de las tareas.

1.Presiona la tecla "ON/OFF MODE" para acceder al modo tareas.
2.Selecciona la información de la tarea usando las teclas de arriba y abajo.
3.Presiona la tecla "SEND".
4.Presiona la tecla "CALL ICQ" para confirmar la información de la tarea.
Tu mensaje será enviado.

Cumpleaños por Infrarrojos – Enviar información de los cumpleaños.

1.Presiona la tecla "ON/OFF MODE" para acceder al modo cumpleaños.
2.Selecciona la información del cumpleaños usando las teclas de arriba y abajo.
3.Presiona la tecla "SEND".
4.Presiona la tecla "CALL ICQ" para confirmar la información del cumpleaños.
Tu mensaje será enviado.

Para enviar un mensaje privado.

1.Presiona el botón Chat o presiona el botón "ON/OFF MODE" para avanzar hasta el modo Chat.
2."CHAT?" aparecerá en pantalla.
3.Escribe el mensaje con el teclado.
4.Presiona el botón "SEND".
5."P/I?" aparecerá en la pantalla.
6.Presiona la tecla "PRIVATE CALL".
7."ID" aparecerá en pantalla.
8.Introduce el número de contraseña fijada por tu amigo.
9.Presiona el botón "ENTER" para enviar el mensaje.
RECUERDA: PARA ENVIAR Y RECIBIR MENSAJES PRIVADOS, DEBES INTRODUCIR EL NÚMERO DE CONTRASEÑA DE TU AMIGO.
Para fijar una ID privada/Contraseña de protección, acude al apartado FIJAR EL PASSWORD DE PROTECCIÓN/ FIJAR TU "ID" PERSONAL

Para recibir un mensaje:

1.Presiona el botón "CHAT" o la tecla "ON/OFF MODE" para avanzar hasta el modo Chat o presiona el botón "RECV" para recibir un mensaje.
2.Tu amigo puede ahora enviarte un mensaje y tú puedes recibirlo.

Almacenar y guardar mensajes enviados:

1.Si quieres guardar mensajes importantes
que has recibido o enviado, presiona la tecla
"ENTER" después de recibirlo o enviarlo.
2.Para ver mensajes guardados, usa las teclas de dirección
arriba y abajo para moverte a través de los mensajes.
3.Para borrar algún mensaje guardado, presiona
la tecla "%DEL".
4.Presiona la tecla "ENTER" para confirmar.

NOTAS IMPORTANTES:
No es recomendable utilizar el Chat por Infrarrojos bajo una luz fuerte o bajo la luz directa del sol, ya que la luz afectará a la transmisión de los rayos infrarrojos. Los rayos infrarrojos de las dos unidades deben estar en línea recta cuando se usa el Chat por infrarrojos. La distancia de envío de mensajes es aproximadamente de unos 20 metros.

Enviar información de teléfonos, tareas y cumpleaños:

1.Si quieres enviar información de teléfonos,
tareas o cumpleaños al SMS Ben 10 de un amigo
presiona la tecla "CALL PRIVATE".
2.Introduce ambos números ID (el tuyo
y el de tu amigo).
3.Presiona la tecla "ENTER" para enviar la información.
4.Presiona la tecla "ON/OFF MODE" para volver
al modo normal.Recibir y guardar mensajes de Chat,
teléfonos, tareas y cumpleaños es lo mismo.

RELOJ:

Para fijar la fecha y la hora:

> Antes de fijar la fecha y la hora, primero debes entrar en el modo Hora Mundial para seleccionar la ciudad deseada. (Ver la parte: Hora mundial).

1.Presiona el botón "ON/OFF MODE" para acceder al modo Reloj.
2.Presiona el botón "TIME SET-CE/AC"
3.La fecha y la hora deben ser introducidas en el orden indicado abajo. Utiliza los botones de dirección para mover el cursor adelante o atrás según necesites.
4.Empezando por la parte de arriba a la izquierda, introduce primero el año:
5.Introduce los últimos dos dígitos del año. Por ejemplo: para el año 2009, introduce 09 en la parte de arriba a la izquierda.
6.Introduce los dos dígitos del mes. Por ejemplo: Para Mayo, introduce 05.
7.Introduce los dos dígitos del día.
8.Introduce los dos dígitos del la hora.
9.Introduce los dos dígitos del minuto.
10.Presiona el botón "AM/PM" para especificar AM o PM.
11.Cuando todo esté completo, presiona la tecla "TIME SET – CE/AC" para guardar.

Para cambiar entre 12 y 24 horas:

1.Presiona la tecla "12/24 ÷"

Para fijar la alarma:
1.Desde el modo reloj, presiona la tecla con una campana para entrar al modo Alarma.
2.Presiona la tecla "TIME SET- CE/AC".
3.Usa los botones de dirección para mover el cursor a la anterior o a la siguiente posición.
4.Introduce los dos dígitos de la hora.
5.Introduce los dos dígitos del minuto.
Presiona la tecla "AM/PM" para especificar AM

6.Presiona la tecla "TIME SET – CE/AC" para confirmar la hora de la alarma.
7.Presiona la tecla campana para encender o apagar la alarma. Cuando la alarma esté encendida, el símbolo de la campana aparecerá en la pantalla. Cuando la alarma esté apagada, el símbolo de la campana desaparecerá.

Para mover la hora adelante o atrás 1 hora por ajustes horarios:
1.Presiona la tecla "DST" para moverte adelante o atrás.

AGENDA DE TELÉFONOS

NOTA: Cada entrada solo puede almacenar como máximo 32 caracteres y 12 dígitos por número de teléfono.

Para introducir nombres y números en la agenda de teléfonos:

1.Presiona el botón "ON/OFF MODE" o la tecla "TEL" para entrar en la agenda de teléfonos.
2."Name?" Aparecerá en la pantalla.
3.Usa el teclado para introducir las letras del nombre de una persona. Presiona la misma tecla repetidamente para moverte a través de las 3 letras designadas para cada tecla. Por ejemplo: Para introducir "A" presiona la tecla "7" una vez, para introducir "B" presiona la tecla "7" dos veces y para introducir "C" presiona la tecla "7" tres veces.
4.Si presionas una tecla diferente el cursor automáticamente se moverá a la siguiente posición. Si quieres puedes usar la misma letra en el siguiente hueco, usa la tecla para mover el cursor a la siguiente posición.
5.Para introducir un número de teléfono, mueve el cursor a la siguiente fila presionando la tecla "CE/AC". Puedes moverte entre las filas presionando la tecla "CE/AC" otra vez.
6.También puedes introducir símbolos (¡, presionando la tecla "./symbol".
7.Si estás introduciendo una dirección de email, presiona la tecla "0@" para introducir el símbolo @.
8.Para corregir errores, usa las teclas para mover el cursor adelante o atrás.
9.Para guardar el número de teléfono, presiona el botón ENTER.

Para editar nombres o números:
1.Avanza hasta la entrada que quieras cambiar.
2.Presiona la tecla ENTER y usa el teclado para cambiar la información.
3.Finaliza la edición pulsado el botón ENTER otra vez para guardar la información introducida.

Para borrar nombres o números:
1.Avanza hasta la entrada que quieras borrar usando los botones de dirección.
2.Presiona la tecla "%DEL".
3.Presiona el botón ENTER para confirmar.

TAREAS:

NOTA: Cada entrada puede almacenar un máximo de 32 caracteres.
Para introducir tareas:

1.Presiona el botón ON/OFF MODE para entrar al modo Tareas.
2."Homework?" aparecerá en pantalla.
3.Introduce el mensaje o la tarea usando el teclado. Presiona la misma tecla repetidamente para moverte a través de las 3 letras designadas para cada tecla. Por ejemplo: Para introducir "A" presiona la tecla "7" una vez, para introducir "B" presiona la tecla "7" dos veces y para introducir "C" presiona la tecla "7" tres veces.
4.Presiona el botón ENTER para guardar la entrada.

NOTA: Para volver y cambiar una entrada, usa las teclas de dirección para moverte a través del menú.

Para borrar una entrada de una tarea:

1.Avanza hasta la entrada que quieras borrar usando los botones de dirección.
2.Presiona la tecla "%DEL".
3.Presiona el botón ENTER para confirmar.

CUMPLEAÑOS

NOTA: Cada entrada puede almacenar un máximo de 32 caracteres.

Para introducir fechas o datos:

1.Presiona el botón ON/OFF MODE para introducir un cumpleaños.
2."Birthday" aparecerá en pantalla.
3.Introduce el nombre de la persona o el evento con el teclado.
4.Presiona la tecla "CE/AC/TIME SET" para introducir el año.
5.Presiona el botón abajo para fijar el mes.
6.Introduce los 2 dígitos del mes.
7.Presiona el botón abajo para fijar el día.
8.Introduce los 2 dígitos del día.
9.Presiona el botón abajo para fijar la hora.
10.Introduce los 2 dos dígitos de la hora.
11.Presiona el botón abajo para fijar el minuto.
12.Introduce los 2 dos dígitos del minuto.
13.Presiona el botón ENTER para guardar la entrada.

NOTA: Para volver y cambiar una entrada, usa el botón abajo para moverte a través del menú.

Para borrar una entrada de cumpleaños:

1.Avanza hasta la entrada que quieras borrar usando los botones arriba o abajo.
2.Presiona la tecla "%DEL".
3."DELETE?" aparecerá en pantalla.
4.Presiona el botón ENTER para confirmar.

AGENDA:

NOTA: Cada entrada puede almacenar un máximo de 32 caracteres.

Para introducir fechas especiales o datos:

1.Presiona el botón ON/OFF MODE o el botón "SCH" para acceder al modo de Agenda.
2."Sch?" aparecerá en pantalla.
3.Introduce el nombre de la persona o el evento con el teclado.
4.Presiona la tecla "CE/AC/TIME SET" para introducir el año.
5.Presiona el botón abajo para fijar el mes.
6.Introduce los 2 dígitos del mes.
7.Presiona el botón abajo para fijar el día.
8.Introduce los 2 dígitos del día.
9.Presiona el botón abajo para fijar la hora.
10.Introduce los 2 dígitos de la hora.
11.Presiona el botón abajo para fijar el minuto.
12.Introduce los 2 dígitos del minuto.
13.Presiona el botón ENTER para guardar la entrada.

Para borrar una entrada de la agenda:
1. Avanza hasta la entrada que quieras borrar usando los botones de dirección..
2.Presiona la tecla "%DEL".
3."DELETE?" aparecerá en pantalla.
4.Presiona el botón ENTER para confirmar.

CALCULADORA:

Para usar la función de calculadora:
1.Presiona el botón ON/OFF MODE para avanzar hasta el modo calculadora.
2.Usa las teclas de los números y las teclas matemáticas para realizar cálculos.
3.Si te equivocas puedes borrar todo pulsando la tecla "CE/AC".
4.Los números introducidos pueden ser de hasta 8 dígitos.
5.Presiona el botón "m+" para almacenar en la memoria.
6.Presiona el botón "m-" para borrar de la memoria.

JUEGOS

Tu SMS Ben 10 incluye 4 juegos de inteligencia, para niños o mayores.

JUEGO 1:

a)Hay 100 operaciones matemáticas que deben ser contestadas en tan solo 10 minutos.
b)Las operaciones solo contienen cálculos con +, -, x, y ÷, saliendo al azar. Por ejemplo: 2+2= ? o 4x ?= 12
c)Si la respuesta es correcta, tu SMS Ben 10 contestará automáticamente "Correcto".
d)Tras terminar las 100 operaciones tu SMS Ben 10 automáticamente dará un porcentaje % de tus aciertos.

JUEGO 2:

a)En el juego 2, no hay límite de tiempo para jugar calculando 1.000 operaciones.
b)Los cálculos de las operaciones serán +, -, x y ÷ saliendo al azar. La división (÷) no contendrá decimales. Por ejemplo: 2+2-1= ? o 10x10+1=?
c)Si la respuesta es correcta, aparecerá en pantalla "Correct".
d)SI la respuesta es errónea, aparecerá en pantalla "Error".
e)Cuando el usuario termine algunas, o todas las operaciones, SMS Ben 10 automáticamente calculará el porcentaje (%) de respuestas correctas.

JUEGO 3:

a)El propósito de este juego es memorizar números para entrenar el cerebro.
b)Tu SMS Ben 10 empezará con un grupo de 3 números (Por ejemplo: 1, 4, 9), el usuario tendrá que memorizar hasta un máximo de 8 números. (Por ejemplo: 1, 3, 4, 5, 0, 7, 8, 5).
c)El número aparecerá en pantalla durante 5 segundos y desaparecerá, después el usuario tendrá que introducirlos uno por uno.

d)Si todo es correcto, el juego continúa. Si la respuesta es errónea, la unidad automáticamente muestra la respuesta correcta y el juego continúa.
e)Este juego no tiene límite de tiempo.
f)Cuando se pare de jugar la unidad calculará la puntuación de tus aciertos.

JUEGO 4:

a)Este juego también está desarrollado para agilizar la mente.
b)Cuando empiece el juego, la pantalla mostrará 4 tipos de símbolos durante 5 segundos.
Lo máximo que acabará mostrando serán 8 símbolos.
c)El usuario debe memorizar la posición de los símbolos y hacerlos coincidir.
d)Si es correcto, el juego continúa. Si es erróneo, la unidad mostrará la respuesta correcta y continuará el juego.
e)El juego no tiene límite de tiempo.
f)Cuando se pare de jugar la unidad calculará tu porcentaje de acierto

CONVERSOR DE MONEDA

País y moneda	Código	País y moneda	Código
USA, Dólares	US	India, Rupias	IN
Argentina, Pesos	AS	Irán, Riales	IR
Aruba, Florines	AW	Israel, Nuevo shekel	IL
Australia, Dólares	AU	Japón, Yen	JP
Bahamas, Dólares	BS	Corea, Won	KR
Barbados, Dólares	BB	Líbano, Libras	LB
Belice, Dólares	BZ	Méjico, Pesos	MX
Bermudas, Dólares	BM	Mongolia, Tugriks	MN
Bolivia, Bolivianos	BO	Nepal, Rupias	NP
Brasil, Reales	BR	Antillas holandesas, Florin	AN
Gran Bretaña, Libras	GB	Nueva Zelanda, Dólares	NZ
Canadá, Dólares	CA	Nigeria, Naira	NG
Islas Caimán, Dólares	KY	Pakistán, Rupias	PK
Chile, Pesos	CL	Perú, Nuevos soles	PE
China, Yuan Renminbi	CN	Filipinas, Pesos	PH
Colombia, Pesos	CO	Rusia, Rublos	RU
Costa Rica, Colón	CR	Arabia Saudí, Riales	SA
Cuba, Pesos	CU	Singapur, Dólares	SG
Chipre, Libras	CY	Sudáfrica, Rands	ZA
Dinamarca, Corona	DK	Suecia, Corona	SE
Rep. Dominicana, Pesos	DO	Siria, Libras	SY
Egipto, Libras	EG	Taiwán, Nuevos dólares	TW
El Salvador, Colón	SV	Tailandia, Bahts	TH
Inglaterra, Libras	GB	Trinidad y Tobago, Dólares	TT
Euro	EU	Turquía, Liras	TR
Islas Malvinas, Libras	FK	Uruguay, Pesos	UY
Islas Fiji, Dólares	FJ	Vietnam, Dongs	VN
Gibraltar, Libras	GI	Yemen, Riales	YE
Hong Kong, Dólares	HK	Zimbabwe, Dólares	ZW

Para usar el conversor de monedas:

1.Presiona el botón ON/OFF MODE para avanzar hasta el Conversor.
2."CONV?" aparecerá en pantalla.
3.Introducir el código del cambio de divisa que quieras hacer.
Cada código tendrá 2 letras. Por ejemplo: Para convertir Dólares de USA a Libras de Gran Bretaña, escribe US:GB.
4.Presiona el botón ENTER para confirmar.
5."RATE?" aparecerá en pantalla.
6.Introduce la cantidad que quieras cambiar. Por ejemplo si un dólar vale 1.5 Libras, introduce 1.5.
7.Presiona el botón ENTER.
8.Introduce la cantidad a cambiar.
9.Presiona los botones izquierda derechapara comprobar el resultado.
Presionando el botón derecha se mostrará el tipo de cambio de USA a GB.
Presionando el botón izquierda se mostrará el tipo de cambio de GB a USA.
10.Una vez hayas introducido el tipo de cambio, puedes volver a verlo presionando la tecla "RATE".

Para borrar una conversión:
1.Mientras estás en el modo Conversor de moneda, presiona la tecla "%DEL".
2.Presiona el botón ENTER para confirmar.

NOTA: Los tipos de cambios en este juguete son sólo para consulta. Los tipos de cambio cambian periódicamente y los tipos de cambio reflejado pueden no coincidir con los reales de ese día.

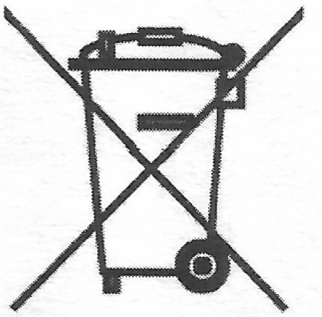
HORA MUNDIAL:

El modo de hora mundial te permite ver la hora de 24 zonas diferentes del mundo. La pantalla mostrará tanto la hora como la diferencia horaria que existe con la zona donde vives.

Para mirar la hora de otro país:
1.Presiona el botón ON/OFF MODE para avanzar hasta el modo Hora mundial.
2.Presiona los botones arriba/abajo para moverte entre las diferentes zonas horarias.

Diferencia GMT	Código Ciudad	Ciudad	Otras grandes ciudades en la misma zona horaria
-11	...	...	Pango Pango
-10	HNL	Honolulu	Papeete
-09	ANC	Anchorage	Nome
-08	LAX	Los Angeles	San Francisco, Las Vegas, Vancouver, Seattle, Dawons City
-07	DEN	Denver	El Paso, Edmonton
-06	CHI	Chicago	Houston, Dallas, New Orleans, México City, Winnipeg
-05	NYC	New York	Montreal, Detroit, Miami, Boston, Panamá City, Havana, Lima, Bogota, Washington
-04	CCS	Caracas	La Paz, Santiago, Port of Spain,
-03	RIO	Rio de Janeiro	Sao Paulo, Buenos Aires, Brasilia, Montevideo
-02	...	...	
-01	...	...	Azores, Praia
+00	LON	Londres	Dublín, Casablanca, Dakar, Abidjan
+01	PAR	París	Milán, Roma, Madrid, Ámsterdam, Hamburgo, Frankfurt, Viena, Estocolmo, Berlín, Lisboa
+02	JRS	Jerusalén	Atenas, Helsinki, Estambul, Beirut, Damasco, Cape Town,
+03	JED	Jeddah	Kuwait, Riyadh, Addis Abeba, Nairobi, Moscú,
+04	DXB	Dubai	Abu Dabi, Mascate
+05	KHI	Karachi	
+07	BKK	Bangkok	Yakarta, Phnom Penh, Hanoi, Vientián
+08	HKG	Hong Kong	Singapur, Kuala Lumpur, Pekín, Taipei, Manila, Perth, Ulán Bator
+09	TYO	Tokio	Seúl, Pyongyang
+10	SYD	Sídney	Melbourne, Guam, Rabaul
+11	NOU	Numea	Port Vila
+12	ACK	Auckland	

¡ATENCIÓN!
Este juego no está recomendado para niños menores de 5 años y debe ser utilizado bajo la supervisión de un adulto.
No recomendado para niños menores de 3 años, contiene piezas pequeñas que pueden ser fáciles de tragar.
¡PRECAUCIÓN!
Antes de comenzar con las actividades, leer las instrucciones de seguridad contenidas en este libro.
Teléfono de Atención al Consumidor:

+34 976 144606

www.cefatoys.com
CEFATOYS, S.A.U
Polígono Centrovía
C/Sto Domingo 10
ESPAÑA
Tel. +34 976 144 499